Volume 3 - 1991

Issue 4

## SOLSTICE

Avventura a tre dimensioni

## NUOVO ARRIVI

Sei futuri successi!

## SCHEMI E TRACCIATI

Mappa di Faxanadu a relativi suggerimenti

## RECENTSITI

Sei incredibili nuovo giochi

CSG IMAGESOFT INC

LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

Solstice™

The Quest for the Staff of Demnos

"Solstice, a new action/puzzle game, a challenging task indeed... 3 dimensional view."
—NINTENDO POWER™

REV-A

Official Nintendo Seal of Quality ®

## I GIOCHI GAME BOY™ DI MAGGIOR SUCCESSO

# Club Nintendo®

Segreteria Club Nintendo
Viale Baracca 20
28041 ARONA (Novara)

***Ecco una lista della cassette attualmente disponibili per il tuo NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM and GAME BOY***

##  Serie Azione

- ❑ The Adventures of Bayou Billy
- ❑ Airwolf
- ❑ Alpha Mission
- ❑ Big Foot
- ❑ Castlevania™
- ❑ Cobra Triangle™
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Ghost 'n Goblins™
- ❑ Ikari Warriors™
- ❑ Journey to Silius
- ❑ Knight Rider
- ❑ Life Force
- ❑ Probotector
- ❑ Robocop
- ❑ Rush 'N Attack™
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Snake Rattle & Roll
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Super Mario Bros. ™
- ❑ Tiger Heli

##  Serie Avventura

- ❑ Batman
- ❑ Bionic Commando
- ❑ Ducktales™
- ❑ Faxanadu
- ❑ Festers Quest™
- ❑ Ghostbusters
- ❑ Goonies II™
- ❑ Kid Icarus™
- ❑ Legend of Zelda™
- ❑ Mega Man™
- ❑ Robowarrior™
- ❑ Super MarioBros.2™
- ❑ The legend of Zelda
- ❑ Teenage Mutant HeroTurtles
- ❑ Wizards & Warriors
- ❑ Wrath of the Black Manta

##  Serie Sport

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Fighting Golf
- ❑ Goal
- ❑ Ice Hockey
- ❑ Punch-Out!!™
- ❑ Track & Field II
- ❑ Volleyball

##  Serie Arcade

- ❑ Bubble Bobble
- ❑ Gradius™
- ❑ Gunsmoke™
- ❑ Section z
- ❑ Xevious™

##  Serie Brain

- ❑ Tetris

##  Serie Zapper

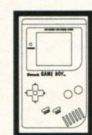
- ❑ Duck Hunt™
- ❑ To the Earth™

##  Programmable Series

Non ancora disponibile in Italia

## Prossimi Arrivi

A Boy & His Blob
Defender of the Crown
Dr.Mario
Guardian Legend
Tecmo World Wrestling
Lolo II
Low G Man
Mega Man11
Paper Boy
Pin Bot
Solstice
Super Mario Bros. 3
The Battle of Olympus

# Game Boy

##  Game Pak

- ❑ Alleyway™
- ❑ **Balloon Kid**
- ❑ **Batman**
- ❑ **The Chessmaster**
- ❑ **Double Dragon**
- ❑ Golf
- ❑ **King of the Zoo™**
- ❑ Qix™
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ Tennis™
- ❑ Kwirk™
- ❑ Dr Mario
- ❑ Revenge of the Gator
- ❑ Wizards & Warriors™
- ❑ Gargoyles Quest
- ❑ Spiderman
- ❑ Nintendo World Cup

## Prossimi Arrivi

Motocross Mania
Fall of the Foot Clan
Dynablaster
Duck Tales
F1 Race

# La parola a Super Mario

Finalmente è arrivata l'estate e perciò è ora di prepararvi per le vacanze al mare! Però, prima di partire controllate il numero dei vostri giochi Game Boy™ per assicurarvi delle vacanze davvero perfette sotto il sole! Ci sono ben tre nuovi giochi già disponibili sul mercato e ben **OTTO** (parola mia!) nuovi arrivi, una gamma davvero notevole di giochi di ogni genere! Mai prima d'ora c'è stato tanto divertimento portatile!

Quelli di voi che come me passeranno un bel pò del loro tempo giocando con il NES dovrebbero dare un'occhiata alle ultime cassette uscite. **"Solstice"** è uno dei giochi più richiesti perchè unisce all'avventura anche una eccezionale grafica tridimensionale e una prospettiva che altri giochi elettronici non possono arrivare ad offrire.

E non è finita perchè ci sono tanti altri giochi Nintendo recensiti per voi. Gli appassionati sportivi "da casa" dovrebbero dare una sbirciatina a **"Jack Nicklaus' Golf"** e allo speciale estate **"Super Spike Volley Ball"** mentre quelli fra voi che amano il gioco di azione potranno sbizzarrirsi con **"Captain Skyhawk"** o l'incredibile **"Boy and His Blob."**
Infine potrete anche provare la vostra abilità al volante con i grandi del **"Turbo Racing."** Tutte queste novità dovrebbero, insieme alle rubriche abituali, tenervi occupati a leggere a tutto spiano mentre vi rosolate beati al sole!

Spero proprio che voi tutti godiate delle meravigliose vacanze! Io per conto mio non andrò da nessuna parte (un pò di simpatia da parte vostra non guasta mai!). Tutto sommato io sono del parere che non sia una buona idea lasciare che Luigi si prenda cura del Nintendo Club per un giorno, figuriamoci poi per un mese intero!

Arrivederci fra due mesi!

# Sommario

## In Ante Prima



## Nuovi Arrivi



## In Ante Prima Game Boy



## Nuovi Arrivi Game Boy



## Tips and Tricks



## L'Angolo Dei Nintendo Maniaci




**Presidente: Super Mario. Direttore: Daniela Manfrini. ResponsabileEditrice in Italia: Club Nintendo su autorizzazione Mark Smith, Editor in Chief Fotografia: Dennis Hemmings. Art: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. Stampa: Catalyst Publishing, England. Direzione e Segreteria Club Redazione Nintendo, Viale Baracca 20, 28041 ARONA (Novara). Registrazione Tribunale di Verbania n. 217/90 del 22/11/90, Stampe Sped. Abb. post Gruppo IV/70 N. 1/91 Torino**

## E' arrivato "Grand Prix"

**Allacciatevi le cinture di sicurezza! E' arrivato il più grande gioco di competizione automobilistica finora realizzato! Con "Turbo Racing" potrete misurarvi sul più grande circuito di Grand Prix e provare tutte le emozioni di questo sport così eccitante senza dover attingere al portafoglio!**

## Selezione delle caratteristiche della vostra macchina.

**Prima dell'inizio della stagione agonistica dovrete selezionare le caratteristiche che desiderate per la vostra macchina a meno che non scegliate di essere un professionista selezionando una macchina corredata degli accessori più tecnologicamente avanzati. Avrete a disposizione venti punti da dividere tra sei categorie diverse quali ad esempio velocità, resistanza, turbo, accellerazione, e magari riuscirete anche ad aggiungere dei punti ulteriori piazzandovi bene. Ricordatevi che potrebbe essere una buona idea riassegnare il numero dei punti a seconda del circuito in corso - un campione mondiale dopo tutto deve essere non solo abile ma anche intelligente e calcolatore!**

## Qualificazione

**Per decidere a quale categoria appartenete dovrete prima completare un percorso intero il più velocemente possibile. Gli altri 25 corridori controllati dal computer faranno altrettanto e credete pure che vi daranno del filo da torcere!**

## Consigli dai Professionisti

**Prima di ogni gara potreste ricevere un consiglio da un professionista. Fatene tesoro perchè potrebbe essere proprio quello che vi aiuter'a superare i momenti più duri della gara!**

## Fosse di Assistenza

**Se esaurite la riserva di turbo o la vostra macchina viene danneggiata dovrete portarvi alle fosse di assistenza, situate al termine di ogni percorso, dove potrete rifare il pieno di carburante o riparare i guasti subiti dalla vostra macchina. Il tempo necessario per una fermata di assistenza dipende dal valore da voi assegnatovi in partenza.**

# Turbo Racing

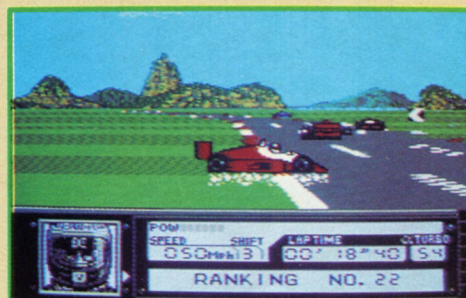
**Al volante della vostra macchina attendete pazientemente di portarvi sulla linea di partenza. Vi siete piazzati bene alle gare di qualificazione ma questa è la prova del fuoco! Sei percorsi fra i più difficili e stressanti metteranno a dura prova la vostra abilità e resistenza. Sapete benissimo che gli altri 25 corridori sono altrettanto capaci di vincere ma voi vi sentite sicuri che sulla dirittura d'arrivi riuscirete a far loro vedere i sorci verdi...**

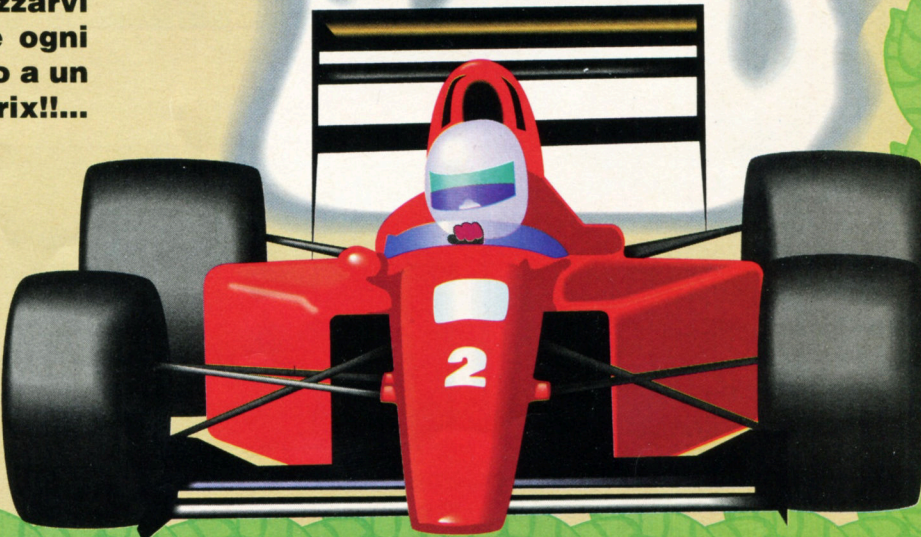
**In effetti la corsa vera e propria è molto diversa dalle prove di qualificazione. Prima di tutto sulla pista ci sono gli 25 altri corridori in gara che potrebbero bloccarvi di tanto in tanto e poi dovrete certamente fare ricorso alle fosse di assistenza, cosa che potrebbe avere un forte impatto sui vostri tempi di gara.**

**Ed è qui che il vostro turbo vi sarà di grande aiuto! Il livello di potenza a vostra disposizione (per aumentare la velocità) è indicato dal numero dei punti da voi assegnati in partenza. Usatelo con cautela perchè altrimenti potreste essere costretti a far ricorso alle fosse di assistenza dopo ogni percorso!**

**Dovrete soprattutto preoccuparvi di imparare tutti i trucchi del mestiere come cronometrare i tempi degli altri veicoli in corsa, imparare ad affrontare le curve senza uscire di strada e schivare le altre macchine.**

## Graduatoria di Punteggio

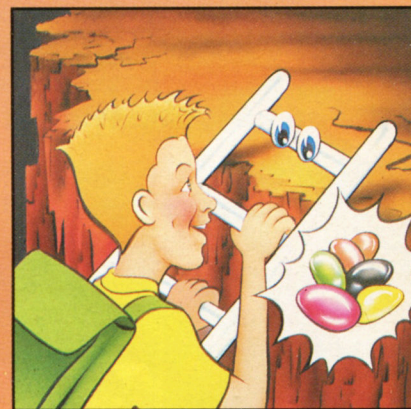
**E così volete diventare un campione mondiale!? Beh, ci vorrà del fegato e tanta resistenza per arrivarci! Per realizzare dei punti dovrete arrivare fra i primi sei ma per ottenere il miglior punteggio dovrete piazzarvi in prima o seconda posizione ogni volta. E questo è possibile solo a un vero professionista di Grand Prix!!...**

## I Circuiti del Grand Prix

**Ci sono tutti! Dal Brasile all'Australia, dal Messico al Giappone - tutti con innumerevoli curve e giri che vi metteranno a durissima prova. Potrete partecipare nelle prove a cronometro per aumentare le vostre possibilità di vincita ma non dimenticate che anche gli altri corridori potrebbero avere qualche asso nella manica!**

# A BOY AND HIS BLOB

## C'è del marcio su Blobolonia!

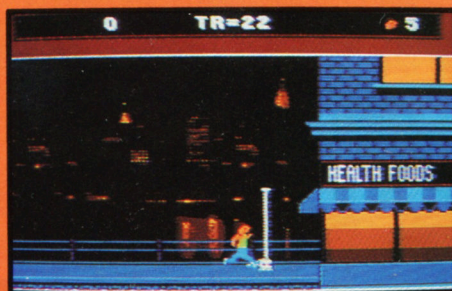
**Sfreccia verso il futuro fino al 21mo secolo dove un alieno di nome Blob cerca disperatamente un eroico ragazzo terrestre che possa toglierlo dai guai. Ha bisogno del tuo aiuto per detronizzare un Imperatore malefico che regna sul mondo di Blobolonia con pugno di ferro! Ci vorranno tanto coraggio e una ferrea determinazione, oltre naturalmente a un discreto numero di caramelle gommose per arrivare al tiranno perciò armati dei primi due, fai una buona provvista delle ultime e preparati ad una durissima battaglia!**

## Eroi e Marrani

**Blob : un alieno adorabile. Si nutre di caramelle gommose che lo trasformano in modi diversi. Fagli un fischio per chiamarlo!**
**Il Ragazzo: Ehi! Questo sei tu! Dovrai aiutarlo a salvare il suo pianeta di origine diventando cosi una "celebrità galattica"**
**L'Imperatore: Pussa via! Questo è proprio il malvagio dell'intera vicenda!**

**Sewer Snakes: (i serpenti delle fogne): Non possono essere distrutti - dovrai invece cercare di passare sotto di loro.**
**Cherry Bombs: (Bombe Ciliegia): Non dimenticarti le raccomandazioni della tua mamma a proposito delle bacche selvatiche!**

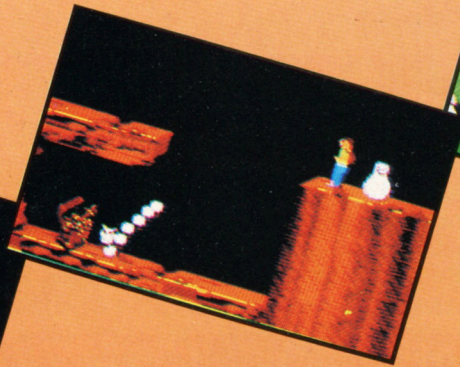
## Il Potere delle Caramelle Gommose

**Lanciando a Blob una di queste caramelle egli acquisirà una forma utile e diversa ogni volta. Cerca di stabilire quale sia l'uso migliore per queste caramelle e sopratutto cerca di non sciuparle!**

**Gusto Fragola: Ponte**
**Liquerizia: Scala a pioli**
**Cola: Bolla**
**Noce di Cocco: Noce di Cocco**
**Mela: Passepartout (chiave)**
**Cannella: Fiamma Ossidrica**
**Mandarino: Trampolino**
**Vaniglia: Ombrello**
**Miele: Colibrì**
**Chinotto: Razzo**
**Punch: Buco**
**Ketchup: E' un segreto!**

**Nel corso del gioco troverai altri gusti e tutti hanno un ruolo importante; tu però avrai solo poche possibilità di provarli per stabilirne l'uso più appropriato!**

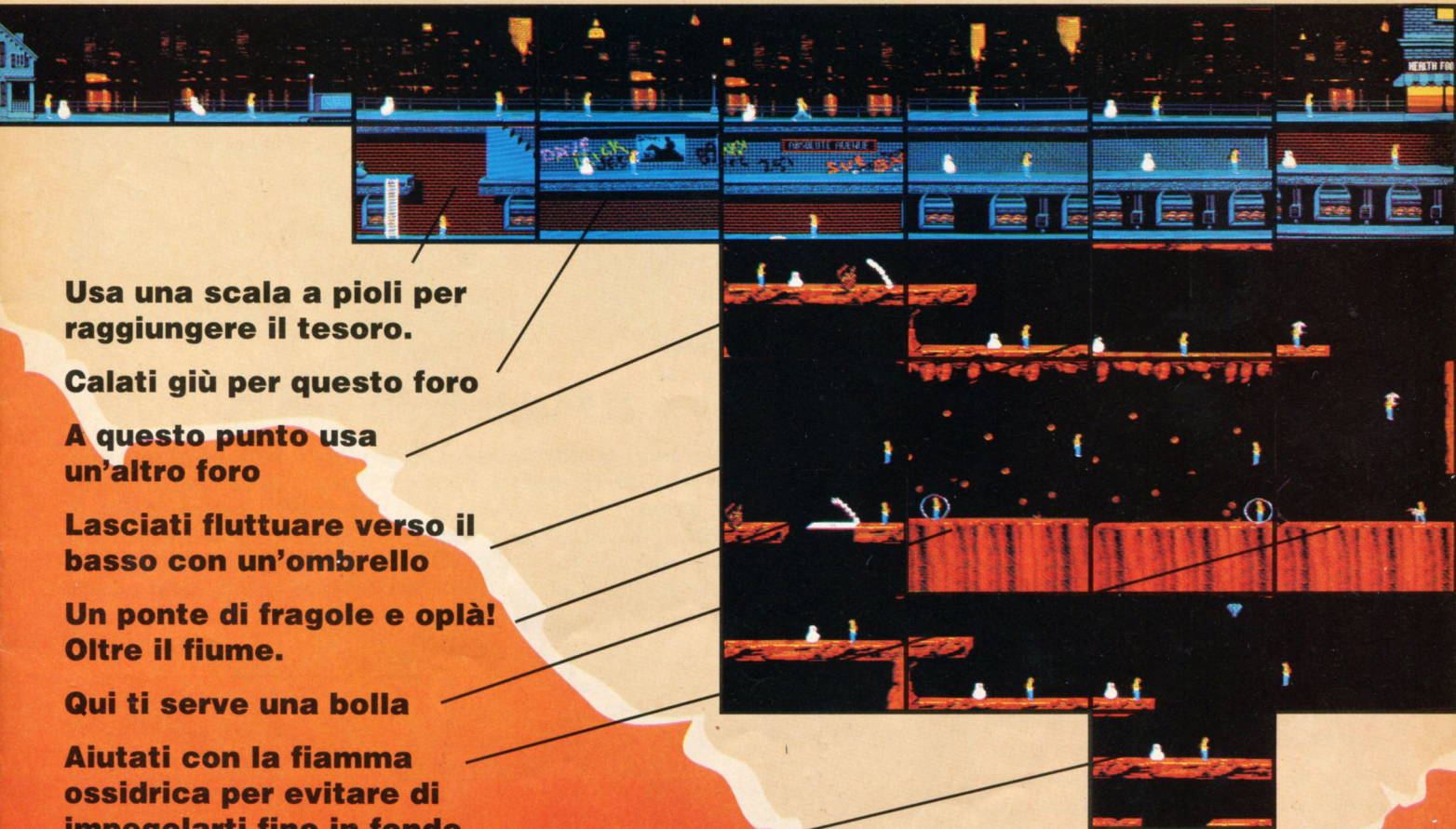
# L'avventura comincia qui!

**Ci sono diversi mondi da esplorare - e non è certo il caso di fermarsi a guardare il panorama!**

**Via! Verso Blobolonia!**

**Raccogli un tesoro nella metropolitana!**

**La strada**

## Nelle Fogne di New York

**Il tuo primo compito è di recuperare tutti i tesori dalle fogne, ciò che ti permetterà di acquistare delle vitamine prima di arrivare a Blobolonia. Con circa cento quadri di gioco zeppi di azione che ti aspettano al varco non ti mancherà certo l'occasione per dimostrare la tua bravura e il tuo coraggio. Dai un'occhiata alla nostra mappa per cominciare, e... buona fortuna!**

**Usa una scala a pioli per raggiungere il tesoro.**

**Calati giù per questo foro**

**A questo punto usa un'altro foro**

**Lasciati fluttuare verso il basso con un'ombrello**

**Un ponte di fragole e oplà! Oltre il fiume.**

**Qui ti serve una bolla**

**Aiutati con la fiamma ossidrica per evitare di impegolarti fino in fondo.**

**Ed ecco un trampolino per balzare verso il tesoro.**

# JACK NICKLAUS'

GREATEST 18 HOLES OF MAJOR CHAMPIONSHIP GOLF

## Golf di alta classe attraverso i più importanti campi di livello mondiale!

**Parti ora in un tour mondiale, stile video gioco, con Jack Nicklaus e i suoi amici per misurarti sui più importanti "greens" a 18 buche contro campioni di provata maestria! Mostra la tua padronanza del gioco battendoti contro gli avversari controllati dal computer; ogni buca è la simulazione video di un green "vero" con tutte le difficoltà di una partita di golf di alta classe. Un versatile sistema di controllo ti permette di regolare con facilità la velocità e la direzione del tiro mentre una serie completa di mazze ti dà la possibilità di migliorare notevolmente i tuoi tiri. Coraggio, lanciati in una partita di golf davvero spettacolare!**

**Bunkers (Buche di sabbia) "Usa il ferro studiato appositamente per questo!"**

**Green "Studia bene il percorso per giocare meglio!"**

**Tee "Attento al tuo swing!"**

**Alberi "Evitali a tutti i costi!"**

**Fairway "Non mandare la palla fuori!"**

**Rough "Qui ci vuole un ferro!"**

## Ostacoli

* Stai molto attento perchè il percorso è irto di ostacoli di vario genere.

* Tieni sempre conto della velocità e della direzione del vento per non incorrere in penalità per "fuori limite."

* Attento a non curvare la palla verso destra per non vederla perdersi nel lago e incorrere una penalità.

* Nell'affrontare i greens attento ai bunkers o potresti trovarti con due tiri sopra par o peggio.

* Evita gli alberi ad ogni costo o ti sarà difficile riportarti sul fairway e completare la buca con un punteggio ragionevole.

* Se ti trovi su di un rough ricordati di usare un ferro per riportarti sul percorso normale.

* Evita le zone fuori limite a tutti i costi come pure gli ostacoli con acqua perchè possono causarti una penalità di due tiri.

## Il Punteggio

Ad ogni buca viene assegnato un punteggio Par e tu dovrai sempre cercare di tenertene al di sotto (Under Par). Una serie di tiri effettuati con un buon drive, chip o putt dovrebbe permetterti di mantenerti in buona posizione. E coloro interassati a seguire il proprio progresso nella graduatoria faranno di tutto per apparire fra i leaders. E i tiri più lunghi da te effettuati con un drive, chip o putt vengono tutti registrati.

## La Parola al "Golden Bear"

Tutte le buche che ho finora giocato sono incluse - la 14ma a St. Andrew's, la 18ma a Muirfield, gli ostacoli di Pebble Beach e i veloci greens di Augusta - tutte sono state ricreate senza escludere nessuno degli elementi che le hanno rese così difficili ed emozionanti. Ti auguro di trarne lo stesso divertimento che ne ho tratto io!

GAUNTLET II™

4 FOUR PLAYER GAME

Official Nintendo Seal of Quality

MINDSCAPE INC



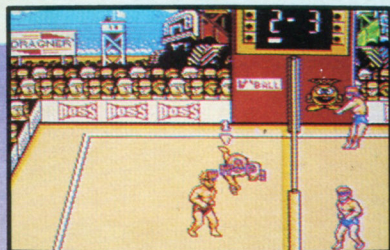
Il popolare gioco arcade ora è disponibile anche per il tuo NESI Potrai persino provare in compagnia di tre amici l'azione e l'emozione della versione originale arcade di Gauntlet II con effetti sonori digitali e oltre 100 labirinti! Basterà che tu colleghi il tuo NES all'adattatore Four Score e potrete giocare in quattro simultaneamente! E ci sono tutte le trappole, i trabocchetti le stanze segrete, i generatori di mostri, i teletrasporti, i campi magnetici e orde di nemici e chi più ne ha...! !

*Tutta l'azione, i suoni e la magnifica animazione della versione arcade!
*Oltre 100 intricatissimi labirinti!
*Grafica mozzafiato!
*Gioco multiplo per ben quattro giocatori! (per giocare in tre o quattro la Consolle va collegata a un NES Four Score).

Can be played 1 – 4 Players!

The Coach House, Hooklands Estate, Scaynes Hill,
West Sussex RH17 7NG, England
Tel: (0444) 831761 Fax: (0444) 831688

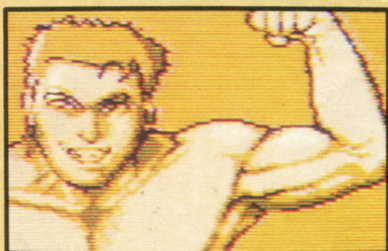
# SUPERSPIKE V'BALL™

Sotto i raggi brucianti del sole che ti abbronzano la pelle controlli il punteggio sul tabellone. Sembra quasi impossibile che tu possa essere sul punto di carpire la tanto agognata Coppa del Mondo - pensare che solo un anno fa tu e il tuo compagno avevate cominciato a giocare per puro divertimento. E ora invece sta diventando una cosa seria con il successo a portata di...rete! Il cuore ti pulsa furiosamente mentre ti prepari per il servizio finale ...

## I campioni della Super Schiacciata (Super Spike)

Abbinando le caratteristiche particolari di ognuna delle quattro squadre assumi il ruolo di una di loro per arrivare a realizzare il tuo sogno...

## Una combianzione perfetta

**George e Murphy**

Questi due posseggono le tre caratteristiche più importanti del perfetto pallavolista da spiaggia: velocità, potenza e difesa - quindi formano la squadra migliore per eccellenza. Vanno benissimo per i principianti ma non proprio per i giocatori in cerca di uno stile particolare.

## E ora parliamo di potenza di tiro!

**Al e John**

A proposito di Super Schiacciate, ragazzi, nessuno è migliore di questa coppia! Non ci provare nemmeno a bloccare uno dei loro "tiri-missile" perchè finiresti con il muso sulla sabbia e con un forte mal di testa! Per controbattere i loro tiri gioca sullo scarto nel servizio perchè Al e John non sono famosi per la loro velocità di intercettazione!

## Se poi la velocità è quel che cerchi!

**Ed e Michael**

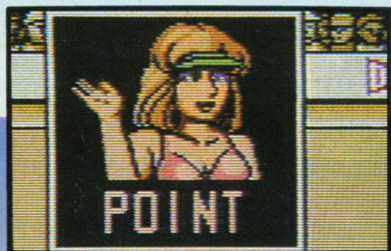
Questi due campioni sono convinti che il segreto di un perfetto giocatore di volleyball sia la velocità. Con la loro agilità sul campo ben difficilmente si lasceranno scappare una super schiacciata! Però non si distinguono altrettanto per quanto riguarda la potenza e la precisione di tiro e perciò il giocatore che ne avrà il controllo dovrà compensare per le loro debolezze.

## Una difesa micidiale

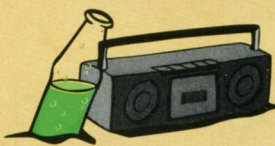
**Billy e Jimmy**

Sebbene ci si aspetti da questi due di vederli prendere posizione nel più perfetto stile delle arti marziali (sono la copia perfetta del Duo Double Dragon) il loro punto di forza è la difesa e arrivano in ogni punto del campo intercettando anche i tiri più veloci. Il loro tallone di Achille però, è l'attacco!

# Le regole della Super Schiacciata (Super Spike)

**OK, ascolta bene! Anche se la configurazione può essere cambiata le regole basilari della pallavolo da spiaggia ti permettono solo tre battute per ribattere la palla nel campo avversario. Se non ci riesci perdi un punto così come succede nel caso di un tiro che tocchi la rete o di un servizio che vada fuori campo.**

**In questo gioco vince chi per primo realizza 15 punti anche se tale regola può essere adattata alle tue esigenze. Vinci un punto quando riesci a battere la palla nel campo del tuo avversario senza però farla andare fuori poichè in quel caso sarà la squadra avversaria a realizzare il punto.**

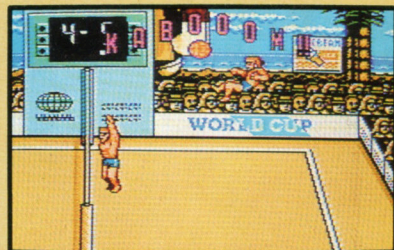
# Strategie vincenti!

**Schiacciata! Chunque può riuscire a fare una schiacciata! Basta saltare verso la rete e battere la palla dall'alto nel campo del tuo avversario.**
**Schiaccia e servi! E' possibile effettuare una schiacciata con il servizio anche se questa tattica non è molto più efficace del servizio normale. Tienti sul sicuro, è meglio.**
**Super Spike! Se mentre effettui una schiacciata premi ripetutamente il pulsante B effettuerai un super spike! Kaboom!**
**Per intercettare una schiacciata ci sono diversi modi - impara le contromosse al più presto per impedire ai tuoi avversari di realizzare troppi punti!**

**Schiacciata con salto!**

**Salta e servi!**

**mangia la sabbia, bello mio!**

**Forza! Ribatti quel tiro!**

**La folla erompe in un applauso fragoroso mentre il tuo avversario finisce col muso nella sabbia e la palla gli sfugge. Bravo! Ce l'hai fatta! Ora sei tu il Campione Mondiale di Volleyball.**

## Tattiche per il gioco a quattro.

**Collega il tuo NES con un Four Score™ e vedrai che spasso giocando in quattro! e qui naturalmente si richiedono delle tattiche speciali! Ecco come puoi prendere vantaggio sui tuoi avversari:**
**Schiacciata al secondo tiro (Two ball spikin')**
**Forza! Se sei davvero veloce puoi anche ruiscire a effettuare una schiacciata in seconda battuta e...prendere le altre squadre contropiede!**
**Copri il tuo compagno di squadra - se tenta una super schiacciata cerca di anticipare il punto di ribattuta di un bloccaggio.**
**Non te la prendere troppo comoda, eh!**
**Non pretendere che il tuo compagno di squadra faccia tutto da solo! Cerca di darti da fare un pò anche tu!**

**Al cadere del crepuscolo una nuova genia di uccelli domina la terra dell'alto. Dal fitto dei cumuli nuvolosi, che la nascondevano, sfreccia aerodinamica la sagoma dell'areo minacciosamente stagliato contro la luce della luna. Ha tutt'altro che l'aria del salvatore di una razza destinata alla distruzione ma nulla e nessuno può meglio di lui portare a termine una simile missione.**

**Improvvisamente con un movimento sinuoso e agile il grande velivolo cala in picchiata verso terra E' l'ora della verità!**

## Come controllare lo spericolato pilota.

**L'aereo che stai per pilotare è una vera meraviglia della tecnica ingenieristica. Veloce e preciso nel volo è corredato di numerosi abitacoli per missili con in più lo spazio per ulteriori aggiunte. Può altresì rullare su se stesso anche a piena scorta di carburante e con le armi termo sensitive riesce a identificare ed attaccare sia bersagli a terra che in volo. E'inoltre corredato di missili a larga gittata per attaccare bersagli più grandi. Ha un solo piccolo difetto: il sistema di difesa - un tiro ben piazzato ed è la discesa a vite!**

## La tua prima missione - Distruggere la Base

**Nel ruolo di Captain Skyhawk dovrai portare a termine una serie di missioni ad alto rischio che ti porteranno poi allo scontro finale con la gigantesca base spaziale nemica. La prima di tali missioni ti porterà a fondo in territorio nemico su una traiettoria diretta verso una base di alta sicurezza controllata dal computer. Distruggila e il sistema di difesa nemico ne verrà seriamente danneggiato.**

## La seconda missione - Rifornimento alle retrovie

**La Resistenza locale è ben forte e agguerrita ma in forte bisogno di rifornimenti. In questa missione che ti porterà a penetrare a fondo nel suolo nemico dovrai volare molto basso per lasciar cadere i rifornimenti a terra e quindi non avrai copertura. Questo è un compito per i piloti più coraggiosi e temerari!**

## Terza missione - Salvataggio degli scienziati

**Infine una terza missione prevede il salvataggio di uno scienziato catturato dal nemico e tenuto prigioniero sotto la sorveglianza di un'arma mostruosa e pericolosissima. Il territorio accidentato rende ancora più pericoloso l'avvicinamento a terra e quindi non sbizzarrirti troppo in virtuosismi aerei e concentrati sulla missione stessa!**

### Abbatti degli aerei nemici.

**Potrai realizzare dei punti di bonus oltre che dei crediti distruggendo l'aereo nemico in questa particolare ambientazione tridimensionale.**

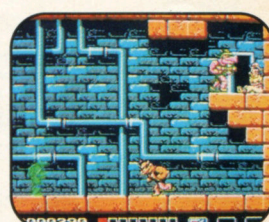
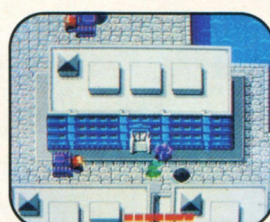
**Dapprima si tratta di poco più di un semplice gioco da bambini ma non illuderti perchè più vai avanti più la battaglia si fa dura!**

### Entra nella base spaziale!

**Una volta dentro alla base potrai acquistare nuove armi per aumentare la tua potenza e la tua forza d'urto.**

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES®

# L'UNIONE FA LA FORZA! VIA CON IL TURTLE POWER!

Queste verdi quanto micidiali macchine da combattimento sono arrivate finalmente anche sul tuo NES con Teenage Mutant Hero Turtles, un nuovo eccitante gioco creato da Palcom Software.
Dai una mano a Raphael, Mike, Don e Leo nella loro strenua battaglia contro il malefico Foot Clan e persegui senza posa il loro capo Shredder.
Balzare da tutto a tutto, disarmare bombe micidiali che minacciano una diga strategica, salvare i loro amici, e pattugliare la città a bordo del loro vagoncino è semplice routine per i nostri amici o patto che non manchi mai un buon pezzo di pizza!
Teenage Mutant Hero Turtles è un gioco di tutta azione che secondo la definizione dei nostri simpatici amici corazzati è "semplicemente da sballo!"

# Punteggio Record

## Batman

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Martin Caswell | 509 500 |
| Sebastiaan L'Ortye | 216 200 |
| Tom Faber | 216 000 |
| Steven Bogaert | 128 300 |

## Bubble Bobble

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Mauro Pedrazzoli | 1 596 000 |
| Stephane Hervouet | 564 520 |

## Golf

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Mo Dixon | -22 |
| Terry Symes | -22 |
| Michael Tighe | -9 |
| Andrew Tighe | -9 |
| Michael Tighe | -8 |

## Kung Fu

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Diego Lucciardello | 995 845 |
| Alex Vion | 992 010 |

## Mach Rider

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Marco Rattini | 563 280 |
| Joep Keij | 439 660 |

## Pinball

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Bert De Graaf | 994 320 |
| Herbert Eisl | 634 970 |
| Jos Hauman | 582 230 |
| Gus Loman | 417 070 |

## Pinbot

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Alessandro Tramontana | 325 190 |
| Patrick Chasset | 26 781 400 |

## RC Pro-Am

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Rene Schondorfer | 563 664 |
| Francesco Sariozzi | 281 905 |

## Rush 'n' Attack

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Bram van de Schaaf | 9 999 900 |
| Vincent Touyar | 9 999 850 |
| Marcel Droogh | 6 000 100 |
| Gerrit Vanhellemont | 3 674 100 |
| Vincent Verhage | 2 972 600 |
| Andrea Antonelli | 2 263 400 |

## Tetris

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| Maurice Homan | 486 152 |
| Gary Richardson | 220 572 |

## Wizards and Warriors

| Nome | Punteggio |
|---|---|
| R. Bouter | 999 999 |
| Luca Panero | 600 000 |
| Alessandro Rotellini | 570 200 |
| Eric Mofhefi | 368 160 |

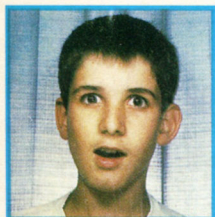
**OK, eccoti una classifica dei punteggi piú alti. Sei riuscito a fare di meglio? Bene, allora invia il tuo punteggio con nome, indirizzo, etá e una foto a: Club Nintendo, Punteggio Record, Viale Baracca 20, 28041 ARONA (Novara).**

# Top Ten

1. Super Mario Bros 2
2. Legend of Zelda
3. TMHT
4. Adventures of Link
5. Super Mario Bros
6. Double Dragon II
7. Duck Tales
8. Megaman II
9. Batman
10. Snake Rattle and Roll

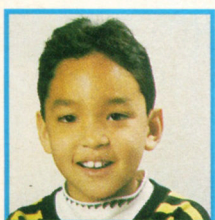
Ancora una volta Super Mario regna sovrano con il primo e il secondo dei suoi classici giochi in cima alla graduatoria dei cinque giochi più popolari (Top Five). Link si difende piuttosto bene portandosi in seconda posizione mentre i Turtles si mantengono in solida terza posizione.

Se desideri esprimere il tuo voto sui tuoi giochi preferiti invia una lista dei primi cinque in ordine di importanza a Luigi, all'indirizzo del Club Nintendo.

# Profilo Di Un Giocatore

**Nome**: Jamie Reeves
**Paese**: Inghilterra
**Età**: 13
**Giochi preferiti**: World Wrestling, Track and Field 2, Top Gun.
**Records raggiunti**: Completato World Wrestling, Punteggio di 1,000,000 a Cobra Triangle.
**Hobbies**: Giocare a Badminton e al Calcio e Scrivere canzoni
**Obbiettivi**: Scrivere altre canzoni, diventare un professionista di badminton o eseguire dell'artwork per Nintendo.

**Nome**: Giampiero Grieco
**Paese**: Italia
**Età**: 11
**Giochi preferiti**: Goal, RC Pro-Am, Super Mario Bros. II
**Records raggiuniti**: Finito Wizards and Warriors in 2 giorni e Goonies in 4 giorni.
**Hobbies**: Giocare a Football, Tennis e Nintendo.
**Obbiettivi**: Diventare un campione di Nintendo e partecipare in una gara di Nintendo (RC Pro-Am)

**Nome**: Thomas Hochleitner.
**Paese**: Austria.
**Età**: 10.
**Giochi preferiti**: TMHT.
**Records raggiunti**: Finito Track and Field, Duck Tales e Kung Fu.
**Hobbies**: Giocare con il Nintendo, al Calcio e a Basketball
**Obbiettivi**: Finire TMHT e Batman.

**Nome**: Berangere Goderiaux.
**Paese**: Francia.
**Giochi preferiti**: SMB1 e SMB2, Sono fantastici!
**Records raggiunti**: Finito SMB2.
**Hobbies**: Giocare con il NES e pensare al mio lavoro futuro.
**Obbiettivi**: Diventare sia un veterinario che una creatrice di video giochi.

**Nome**: Eldon de Meza.
**Paese**: Olanda.
**Età**: 9.
**Giochi preferiti**: Bionic Commando, Super Mario Bros II e Double Dragon II.
**Records raggiunti**: Finito Bionic Commanod in 2 giorni.
**Hobbies**: Disegnare e giocare con il NES.
**Obbietivi**: Diventare un disegnatore di cartoni animati o un ingegnere.

**Nome**: David Gomes.
**Paese**: Spagna.
**Età**: 14.
**Giochi preferiti**: Mega Man 2, Ghosts 'n Goblins, TMHT.
**Records raggiunti**: Finito Black Manta in 2 giorni.
**Hobbies**: Football, Musica, ragazze e il NES.
**Obbiettivi**: Diventare un esperto di elettronica e costruire i miei video giochi da solo.

Solstice

The Quest for the Staff of Demnos

# Una Storia di Uomini, di Magia e di Misticismo

L'incubo si ripete ogni notte e di solito Shadax si risveglia madido di sudore. Sa fin troppo bene che dovrà penetrare nella fortezza di Kastlerock, un maniero o avvolto nel Male e nella Paura per ritrovare lo Scettro di Demnos. Sa anche che ogni minuto di ritardo potrebbe sempre di più assicurare alla Principessa Eleonora una vita di schiavitù fra le grinfie del malefico Mago Morbius. L'unico modo per salvarla è di distruggere Morbius con il potente scettro nascosto per ora nelle profondità del castello.

Ma Shadax ha bisogno del tuo aiuto per riuscire in una simile impresa. Solo unendo le vostre forze potrete riuscire a neutralizzare i malefici seguaci del Mago prima di arrivare allo scontro finale... all'ultimo incantesimo! Nel frattempo la vita di una splendida principessa è appesa a un filo...

## *Profilo del Personaggio*

*Nome: Shadax*
*Professione: Mago*
*Potere: Pozione magica*
*Vite: Cinque*
*Possesso: Mappa Magica*

## La Ricerca di Shadax

La Fortezza di Kastlerock è un grande complesso pieno di trabocchetti, creature fra le più strane e trappole micidiali. Shadax può muoversi come vuole anche se alcune porte o piattaforme possono essere fuori della sua portata senza l'ausilio di oggetti magici quali gli Stivali degli Elfi.

Un'intera armata di demoni e fantasmi si aggira per la Fortezza e ognuno possiede un attributo mortale. A questo si aggiungono i trabocchetti dal fondo coperto di aculei acuminati e fosse senza fondo che naturalmente non rendono la vita facile al nostro eroe.

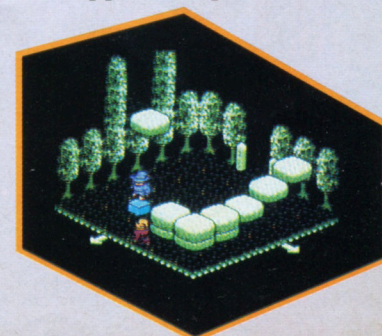
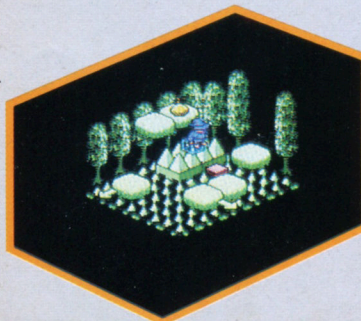
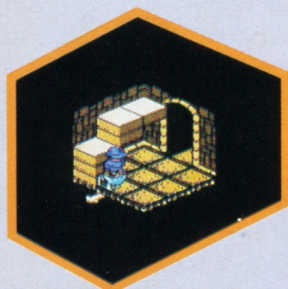
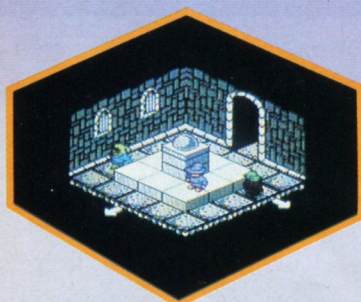
Innumerevoli oggetti magici sono sparsi per tutta Kastlerock e ognuno ha un uso particolare. Cerca di collezionare i cappelli per guadagnare delle vite extra o dei crediti per continuare il tuo viaggio.

## Tecniche speciali

Oltre ai suoi poteri magici Shadax conosce anche alcune tecniche speciali:

Tecnica n.1: Usa dei blocchi per raggiungere nuove altezze. Cerca di farli cadere l'uno sull'altro.

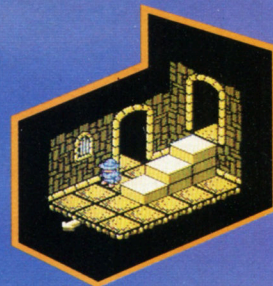
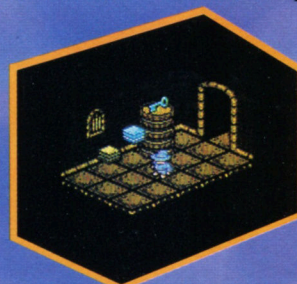
Tecnica n.2: Per superare delle trappole dal fondo pieno di aculei o delle fosse profonde puoi raccogliere un blocco, saltare, lasciar cadere il blocco sotto di te e saltare di nuovo. Questo richiede molta pratica perciò prova e riprova senza stancarti!

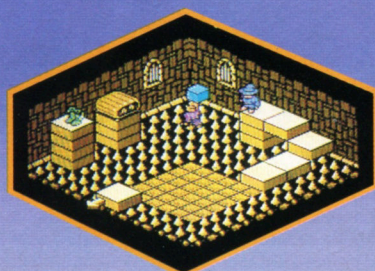
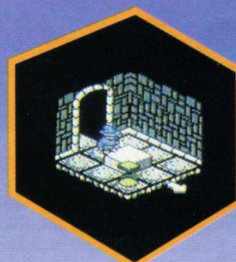
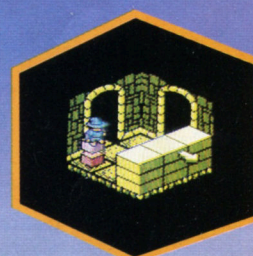
Tecnica n.3: Fai cadere un blocco sulla testa di una delle creature e poi servitene come mezzo per spostarti. Attento ai soffitti troppo bassi però!

# Un'esperienza di gioco totalmente nuova!

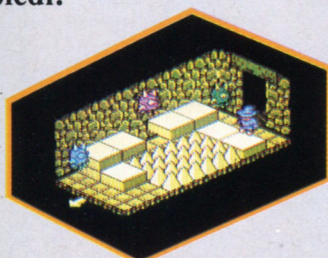
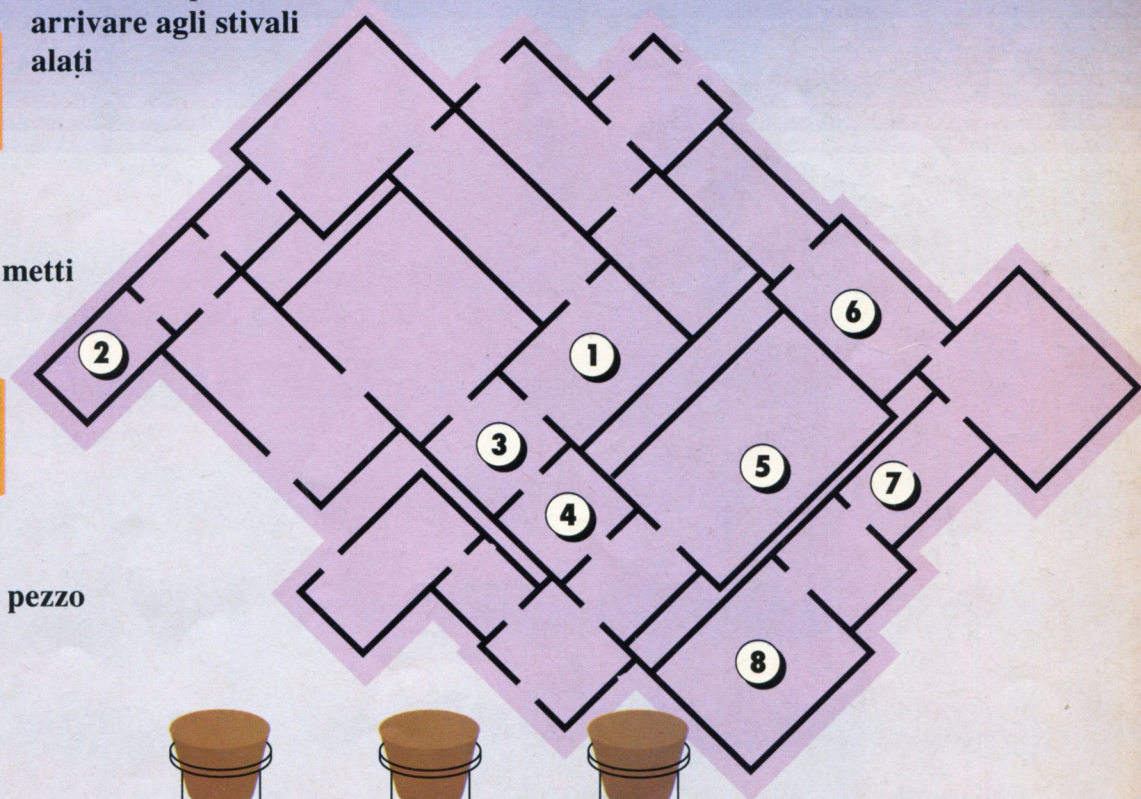
**"Solstice 2 è una sfida alle tue reali capacità di gioco! Ogni quadro è a colori e tridimensionale e molti di essi presentano un numero notevole di puzzle e problemi vari. Il sistema di controllo è nuovo e innovativo e offre uno stile esclusive e avvincente.**

**Stanza n.1 - Cominci qui**

# Estratto dalla Mappa Magica

**Già un altro coraggioso si è avventurato nei meandri della Fortezza di Kastlerock. Ecco quanto è stato estratto dalla sua mappa magica:**

**Stanza n.2 - Prendi la chiave**

**Stanza n.6 - E qui usa la tecnica n.2**

**Stanza n.5 - Usa la tecnica n.3 per arrivare agli stivali alati**

**Stanza n.4 - Un credito!**

**Stanza n.3 ... per arrivare ai blocchi**

**Stanza n.7 - Guarda dove metti i piedi!**

**Stanza n.8 - Ecco il primo pezzo dello scettro!**

# *Pozioni*

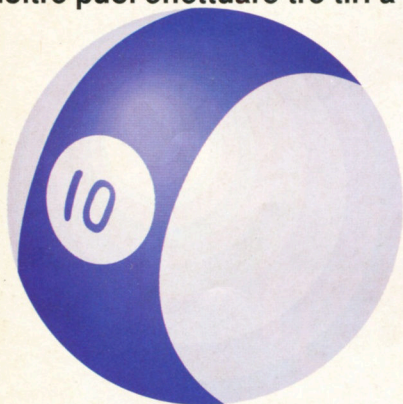
***Blu:** Rende invincibile*
***Viola:** Distrugge tutto ciò che appare sullo schermo*
***Gialla:** Ferma il tempo*
***Verde:** Rivela oggetti invisibili*

# THE BUGS BUNNY™ CRAZY CASTLE

Scopo del gioco è di guidare Bugs Bunny™ attraverso le bizzarre stanze del Castello Tutto Matto raccogliendo con lui tutte le carote per aiutarlo così ad arrivare allo stadio successivo. Bugs Bunny™ fa di tutto per arrivare alla sua dolce Honey Bunny™ ma sul percorso incontra i personaggi della serie Loony Tune™, più pazzi che mai quali Daffy Duck™ e Sylvester™ e Wile E Cayote™, che cercano di impedirgli di raggiungere la sua meta. Via, quindi! Su per le scale e giù per i tubi aiutandolo con gli oggetti più strambi per evitare gli amici Loony Tune™! Ma non dimenticare di raccogliere le carote!

"Bugs Bunny™" è un gioco davvero avvincente, una sfida ai tuoi riflessi e alla tua prontezza di spirito. Un gioco per tutte le età ricco di azione e di divertimento che da sempre caratterizza i personaggi Loony Tune™!

Fra tutti i giochi da biliardo a nove bocce "Side Pocket" è davvero insuperabile! Controlli autentici, sfide a non finire e persino un modulo per due giocatori fanno di "Side Pocket" un gioco estremamente avvincente!

La versione a nove bocce "Nine Ball" è più divertente inserendo il modulo 2 PLAYER e cercando quindi di far andare tutte le bocce in buca prima del tuo avversario. I controlli ti permettono di effettuare dei tiri a effetto, seguire la boccia o bloccarla di colpo con la stecca. Inoltre puoi effettuare tre tiri a tranello.

La versione in buca "Pocket" è una sfida persino per i giocatori più esperti e se riuscirai a farcela entrerai nella graduatoria dei giocatori più famosi al mondo. Per ottenere un punteggio alto dovrai infilare le bocce in buca in sequenza una dopo l'altra e se poi riuscirai a farle andare in una buca speciale potresti arrivare a realizzare persino 2000 punti o più. Puoi però permetterti solo un certo numero di tiri mancati ed è per questo che solo pochi riescono a classificarsi a livello mondiale.

"Side Pocket" è uno dei giochi più popolari della serie Game Boy™, così divertente e stimolante da non stancarti mai!

# RADAR MISSION

Il successo più recente negli Stati Uniti è ora arrivato ancha da noi per stimolare e sfidare gli appassionati di tutta Europa. "Radar Mission," la battaglia navale di buona memoria un tempo giocata con carta e penna ha ora preso le piccole navi e aggiungendovi gli ingredienti Nintendo ne ha tratto un gioco fra i più avvincenti ed appassionanti!

Con il primo dei moduli di gioco appare sullo schermo un campo di azione dove potrai posizionare le tua navi e dove potrai piazzare i tuoi tiri cercando di abbattere le navi nemiche. Può sembrare un gioco da bambini ma non è proprio così in quanto ci vuole una certa abilità per destreggiarsi fra le navi nemiche di dimensioni diverse e posizionate sia in senso verticale che orizzontale. Credici sulla parola! Si tratta di un gioco che ti sarà molto difficile interrompere!

Il secondo modulo offre un gioco più di azione ma altrettanto divertente. Tu sei il comandante di un sottomarino in missione per individuare e distruggere navi nemiche prima che la tua flotta venga distrutta. In questa versione, una perfetta alternativa al gioco classico di battaglia navale, dotata di una grafica di alta classe avrai numerose possibilità di provare la tua precisione di tiro.

# F-1 RACE™

**E la sfida continua con il nuovo gioco che sta per aggiungersi alla serie del Game Boy™ questa volta formato "Formula 1." Con 16 circuiti e un collegamento via cavo video connettore per quattro giocatori potrai competere contro altri tre contendenti in una corsa mai finora così eccitante, che certo ti sarà più difficile abbandonare di quanto non ti sia stato facile iniziare.**

Con un binomio quale la tua potentissima macchina da corsa e la tua maestria al volante il risultato non può essere che una gara emozionante con tutti e quattro i partecipanti al massimo dell'entusiasmo.

Ma anche da solo non potrai mancare di provare un entusiasmo senza uguali buttandoti in una corsa a livello mondiale dove affronterai campioni di ben 16 paesi diversi. Perciò, coraggio! Una sfida fra le più emozionanti ti aspetta! Non mancare!

# ROBOCOP

**La legge del futuro è ora alla tua portata sul video game del futuro!**

Assumi il ruolo di Robocop per combattere la marmaglia che pullula nei bassifondi di Detroit nella tua caccia alla banda di criminali che ti hanno trasformato in mezzo uomo e mezzo macchina. Pattuglierai le strade attraverso 10 tremendi livelli, salvando una donna da uno scippatore, controllando le impronte sul computer e affrontando persino ED209. Solo un vero eroe potrebbe sperare di cavarsela!

# Hyper Lode Runner™

**Tirati su le maniche e preparati per l'avventura più importante della tua vita. Dovrai entrare nel Labirinto Maledetto (Doom Labyrinth) per ritrovare l'oro rubato alla tua gente dal malefico Signore Rosso del Male e dai suoi Fanatici Cyborg.**

Questo incredibile intrico di labirinti metterà alla prova le tue capacità oltre ogni limite. Ti ci vorranno ore e ore per superare innumerevoli livelli pieni di puzzle intricati e apparentemente senza fine. Non è sempre facile arrivare all'oro e i Cyborgs ti sono sempre alle calcagna, perciò guardati le spalle!

**La barra si abbassa ... tu dai tutto gas ... e via! Su uno dei percorsi più pericolosi della tua carriera di motocrossista. Tienti forte mentre affronti un tratto accidentato per tentare di affrontare una curva e qualificarti per la prossima prova con sempre più terribili prove!**

Questo è davvero il meglio del Motocross! E potrai davvero provare la tua abilità su ben otto diversi quanto ardui circuiti. Potrai anche misurarti control il computer che ti darà indubbiamente del filo da torcere. Dei controlli realistici ti daranno la possibilità di superare un numero notevole di ostacoli rendendo il gioco ancor più appassionante. Preparati a partire con il prossimo numero...

**Le strade di Gotham sono deserte al cadere del crepuscolo - solo i più coraggiosi o i più stupidi si avventurano per i meandri della città di notte. Ma ora c'è un nuovo eroe, uno che si è prefisso di porre un fine al crimine che domina la città e ne corrode il tessuto. Batman è quell'eroe...!**

Segui il Cavaliere Nero attraverso le strade della città, nella fabbrica del Joker e su nei cieli a bordo del Batwing nella sua lotta incessante contro il Male Colleziona sempre nuove armi per arrestare la continua offensiva e procurati degli scudi per bloccare l'attacco delle forze nemiche.

Azione supereoica che ti terrà avvinto al tuo Game Boy™ per mesi...

**E ora dalla serie dei classici arcade ecco "R-Type" un gioco di azione intensa caratterizzato dagli stessi attributi che hanno fatto dell'originale un grande successo.**

Attraverso una serie di livelli infestati da alieni combatti senza tregua usando la tua nave spaziale per farti strada attraverso le masse che premono da ogni parte. Raccogli armi diverse lungo il percorso per aiutarti nella lotta compresa una enorme nave spaziale grande quanto ben quattro schermi!

"R-Type," un gioco creato appositamente per dare agli appassionati del gioco di azione una carica di emozione sufficiente a tenerli avvinti per ore.

# CHASE H.Q.

**Qui Quartier Generale! Abbiamo un'emergenza! Rispondete!!**

Un inseguimento alla massima potenza in mezzo al traffico caotico della metropoli con **"Chase HQ"** la versione Game Boy™ del gioco arcade. Sfreccia freneticamente attraverso cinque livelli dando la caccia a delinquenti ricercati per crimini che vanno dal furto al terrorismo internazionale. Attento però al traffico dell'ora di punta! Taglia per vie traverse e usa il turbo per portarti in vantaggio ma non dimenticare che devi farcela entro un tempo limite!

Una vera bomba! Non lasciartelo sfuggire!

**Zio Paperone e la sua banda di nipoti tornano alla ricerca dei cinque tesori nascosti questa volta però sul Game Boy™.**

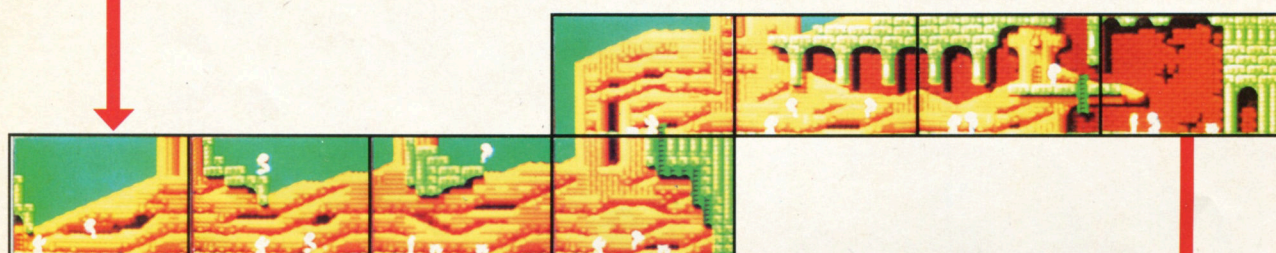
Controllare Zio Paperone è altrettanto semplice che sul NES Dovrai guidarlo attraverso cinque territori diversi incluso il paese di Transilvania e persino sulla luna. Viaggiando con i loro pogo trampoli i nostri amici dovranno affrontare un'orda di alieni, creature mitiche e mostri orribili oltre che giganteschi guardiani dei tesori.

**"Duck Tales™"** ti offre non solo un gioco avvincente ma anche una grafica eccezionale e dei magnifici effetti sonori.

# Faxanadu

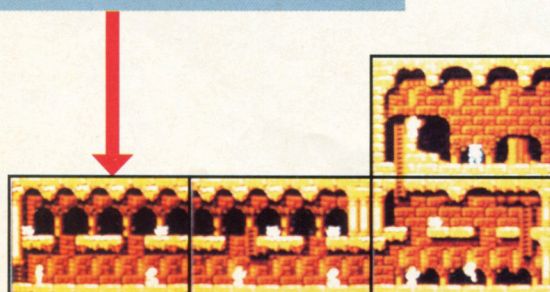
Oh! Questa sì che è una mappa! Per aiutare tutti voi elfi a riattivare tutte le fontane o per quelli che hanno delle difficoltà nel ritrovare la zappa. Tutte le risposte ai problemi incontrati nel gioco in precedenza sono ora disponibili, e gratis!

## Eolis

Il tuo viaggio comincia qui! Non dimenticare di spendere tutto il denaro ottenuto dal re (lasciandoti così a livello zero) e di fargli poi di nuovo visita per averne dell'altro!

## Apolune

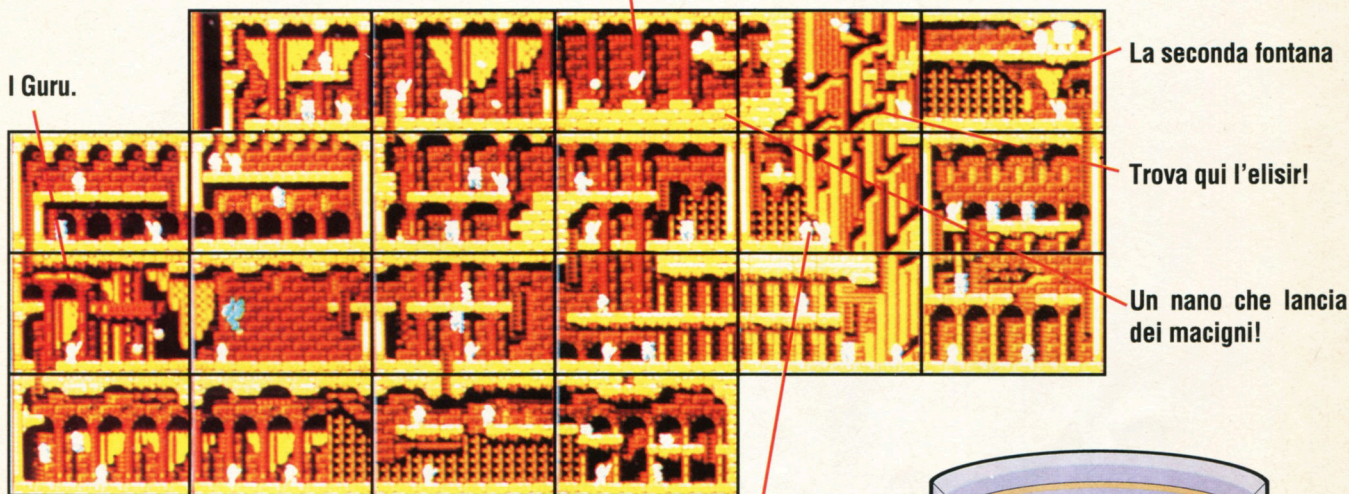
Acquista sempre più esperienza e poi fai visita al Guru per salire di livello.

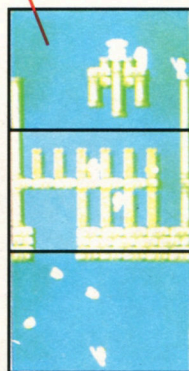
## Sentiero Iniziale

Qui ti sarà possibile procurarti un buon numero di armi extra - prima di tutto avrai bisogno degli Stivali Alati e poi potrai comprare tutto quel che le tue risorse potranno pemetterti.

## La Torre

Avrai bisogno della zappa in possesso del nano che si trova nella Torre, per poter continuare ulteriormente nella tua ricerca. Per aprire la porta avrai bisogno di un Passepartout.

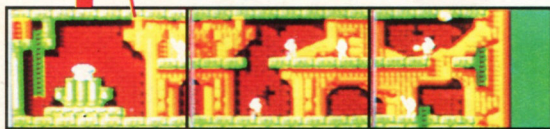
## La Torre della Fortezza

Porta l'elisir al vecchio per riattivare la seconda fontana. Dovrai anche far visita al Guru per ottenere la chiave "Joker".

## Battaglia contro i Demoni Alati

I Demoni Alati di questo paese fantastico sono piuttosto duri da sgominare ma non è un compito impossibile! Una tecnica efficace ma di lunga gettata è di posizionarti sopra a una piattaforma elevata agitando la spada in continuazione. In alternativa usa un missile magico evitando al tempo stesso i loro attacchi.

## La Prima Fontana

Dovrai servirti degli Stivali Alti per arrivare fin qui. Parla con il vecchio per riattivare la fontana e poi chiacchiera ancora con lui per ottenere una parola chiave importante.

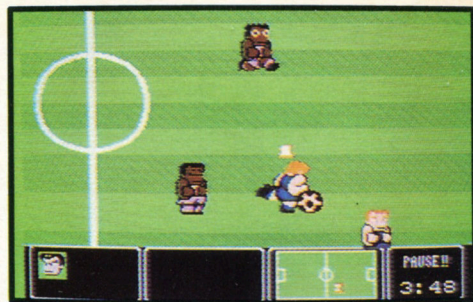
## L'Ultima Fontana

E ora che hai riattivato tutte le fontane puoi continuare fino al Mondo della Bruma (Mist World). Per trovare l'entrata premi sulla pietra in cima all'ultima fontana. E buona fortuna per il resto del tuo viaggio!

## La Torre "Joker"

Entra qui per riattivare la terza fontana e rimani a conversare con il vecchio dopo di che otterrai l'Anello con Rubino.

## I Super Tiri

Anche tu, come tutti i giocatori di "Nintendo World Cup" sai perfettamente che per quanto i Super Tiri siano davvero utili ne puoi usare solo un certo numero per tempo di gioco. In alternativa puoi però fare uso dei Calci Super Potenti. In questo caso devi fare un certo numero di passi effettuando poi il tiro imprimendo alla palla una tale potenza da lasciare a bocca aperta anche il portiere più esperto! Controlla lo schema qui di seguito illustrato per stabilire il numero di passi richiesto - ricordati però che questo funziona solo in alcuni casi...

| Squadra | N. dei Tiri |
|---|---|
| Francia | 4 |
| USA | 8 |
| Germania | 8 |
| Inghilterra | 7 |
| Italia | 13 |
| Olanda | 10 |
| Giappone | 4 |
| Camerun | 5 |
| Russia | 8 |
| Mexico | 11 |
| Brasile | 8 |
| Argentina | 13 |

## Per sconfiggere il Drat Boss

Per sconfiggere il boss alla fine della tua emozionante missione devi usare le seguenti quattro arti Nimpo: Bombe Incendiarie, Anello di fuoco Ragno e Missili. Prima Attaccalo con la Bomba Incendiaria, poi con l'Anello. E infine insinuati sotto di lui per poi abbatterlo con i missili.

## L'intero codice di armamento

Affronta i malvagi Burai con piena potenza di Laser, Anello e Missili. Inserisci semplicemente il codice LOBB e falli fuori!

...se hai dei problemi nel superare i vari livelli e hai bisogno di aiuto scrivi a:

**La posta dei lettori Club Nintendo Italia c/o CEMIT Casella Postale 1140-N 10100 TORINO**

E se hai dei suggerimenti sui giochi Nintendo fanne partecipi anche gli altri lettori scrivendo allo stesso indirizzo sopra indicato.

## Faxanadu

Se vorrete trasportare nove oggetti invece di otto non dovrete fare altro che selezionare un oggetto come se doveste farne uso (in questo modo l'oggetto apparirà nell'angolo superiore destro dello schermo). A quel punto potrete tenere altri otto oggetti di riserva.
Fabian Albinet.
Francia

## Bad Dudes

Per prendere 64 uomini: usate il secondo controller e premete B, A, UP, DOWN, UP, DOWN e poi Start sul primo controller.
Laurent Duval
Francia

## Super Mario Land (Game Boy)

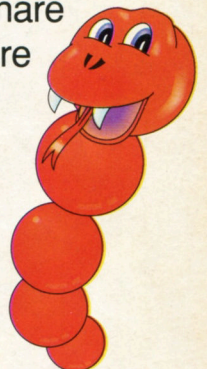
Scendete giù per i tubi indicati di seguito per trovare delle monete di bonus...

| Livello | Tubo n. |
|---|---|
| 1-1 | 3 e 6 |
| 1-3 | 9 |
| 2-1 | Primo e ultimo |
| 2-2 | Primo e ultimo |
| 3-1 | Primo e ultimo |
| 3-2 | 7 |
| 3-3 | 4 |
| 4-1 | 1 e 34 (Primo dei fucili) |
| 4-2 | 2 e 12 |

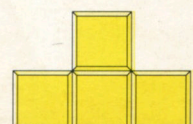
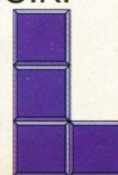
Chris Add
U.K.

## Snake Rattle 'N' Roll

Se il vostro peso sulle bilance del livello 4 risulterà troppo leggero camminate avanti e indietro fino a far cadere una incudine sulle bilance. Questo aumenterà il peso in modo tale da suonare la campana e aprire la portal!

Dave Deina
Olanda
Sylvain Gousset
Francia

## Tetris (Game Boy)

Per accelerare il ritmo del gioco premete DOWN e START sul quadro del titolo. Selezionate poi il livello desiderato e se tutto andrà bene un cuore dovrebbe apparire vicino al numero dello stadio di gioco.

Chris Add
U.K.

**Ci siamo! Legati bene le scarpe, afferra la palla e preparati alla partita di pallone più emozionante che mai sia stata combattuta nella Coppa del Mondo. E' arrivato "GOAL!" la nuova cassetta della Jaleco!**

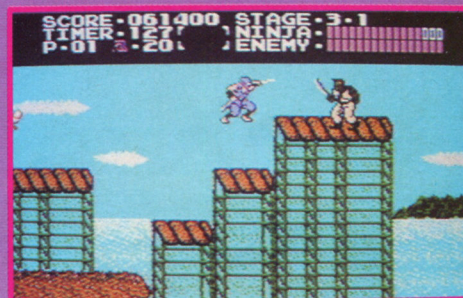
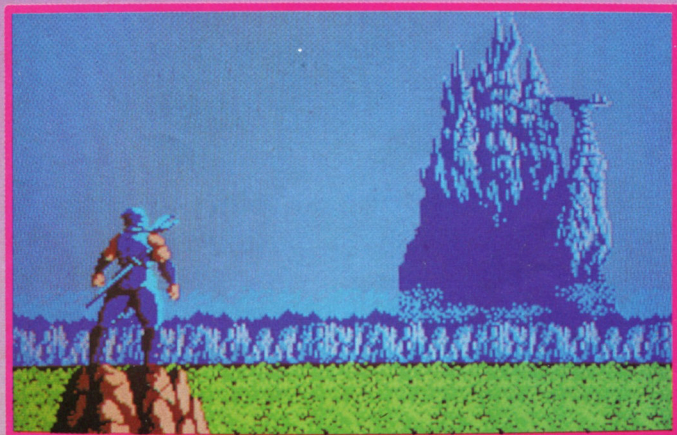
Sei un pò fuori allenamento? Oh, beh! Non c'è problema basterà che tu selezioni l'opzione "shoot" (tiro) per affinare la tua abilità nel dribbling e nel tiro. E una volta raggiunta la piena sicurezza potrai entrare nell'arena per affrontare il meglio delle squadre mondiali . . .

Gli atleti già in pieno allenamento possono affrontare i tornei di Coppa del Mondo o scendere in campo per lo Scudetto o ancora affrontare un amico in una sfida all'ultimo goal. Impara a effettuare dei tiri a effetto, a "scivolare" in un tackle dell'ultimo minuto, a passare la palla in modo ineccepibile o a effettuare dei salvataggi in extremis così da ruiscire a competere anche ai livelli più alti.

***"Goal!" un gioco di classe mondiale...da non perdere!***

# Shadow Warrior

**Il custode della segreta spada del Drago e capo del clan degli Hyabusa è stato sconfitto. Suo figlio è però sopravvissuto e grida vendetta. Brandenco la Sacra Spada parte per l'America alla ricerca dell''assassino di suo padre.**

"Shadow Warrior" ex "Ninja Gaiden" è un gioco ricco di azione che ti terrà incollato al tuo NES! Fatti strada attraverso sei livelli diversi, ognuno con 20 sezioni e affronta ogni tipo di nemici. Alla fine di ogni livello troverai ad attenderti un nemico ancor peggiore che si servirà di tutti i mezzi possibili e immaginabili per abbatterti.

Questo gioco, che ha toccato i più alti livelli di successo negli USA, pur avendo subito un cambiamento di titolo, conserva tutte le caratteristiche che ne hanno fatto un "numero uno". Preparati ad una recensione mozzafiato nel prossimo numero - ti lascerà davvero a bocca aperta!

**Le cellule del tuo cervello sono state programmate sul sistema binario e tu sei stato inviato senza tante storie nel profondo della memoria centrale del computer gigante che comanda il sistema difensivo del mondo intero. Qui dovrai combattere un "bug" (virus) che minaccia di scombussolare tutte le informazioni inserite nella sua memoria con conseguenze di tragicità inenarrabile...**

Con l'aiuto dei tuoi poteri sovrumani dovrai farti strada attraverso l'intero sistema combattendo tutti i virus che cercheranno di sbarrarti la strada. Azione ed emozione non ti mancheranno di certo, coraggioso vigilante, ma attento, se sbagli, tutto il nostro mondo potrebbe diventare un ricordo del passato!

# THE BATTLE OF OLYMPUS

**Preparati ad un viaggio fantastico attraverso le grandi pianure e montagne dell'Arcadia, dove rivivrai miti e leggende dei tempi andati!**

Arcadia è assediata da mostri mitici e gli abitanti sono terrorizzati. Tu sarai l'eroe che dovrá riconquistare il paese dalle grinfie dei demoni e riportare la pace e la tranquillità.

Nel tuo peregrinare da città a città incontrerai le genti più diverse e dovrai cercare di apprendere il massimo oltre che far sempre tesoro dei loro consigli. Non dimenticare che non ti mancheranno i nemici decisi a distruggerti. Per aiutarti nella tua impresa dovrai raccogliere Ambrosia, il nettare degli dei, i cristalli e tanti altri oggetti che ti saranno di grande aiuto nella tua impresa contro il Male. Non dovrai mai scoraggiarti perchè i segreti di Arcadia sono sepolti nel profondo delle antiche tradizioni del paese. Se riuscirai nella tua impresa diventerai un eroe e passerai nella leggenda...

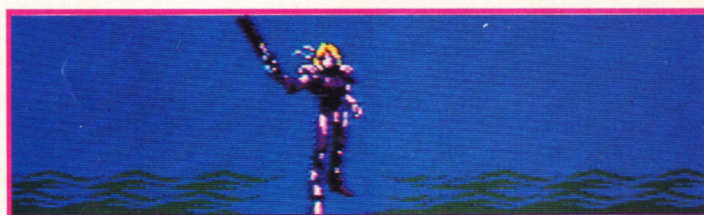
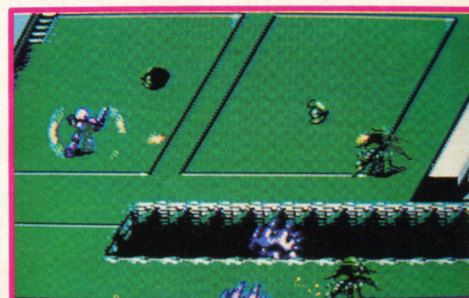
# BoulderDash

**Entra nel mondo di "Boulderdash", un gioco di azione che non mancherà di tenerti avvinto al tuo NES per ore e ore!**

Si tratta di districarti attraverso numerosi labirinti facendoti strada attraverso profonde miniere per collezionare gemme di grande valore lungo il percorso. Troverai mostri orribili che cercheranno di bloccarti il cammino per proteggere le gemme mentre il segnatempo ticchetta inarrestabile. Se sei in gamba riuscirai a far buon uso dei magigni per schiacciare i tuoi avversari ma stai attento alle rocce mobili che ti minacciano da ogni parte!

"Boulderdash" è un gioco di alta intensità e rapidità di movimento abbastanza difficile da tenere impegnati giocatori di ogni livello. Nel prossimo numero del Club Nintendo te ne daremo una esauriente recensione. Non mancare all'appuntamento!

**Nel ruolo di Max Maverick, eroe del futuro, buttati nella lotta al fianco dei terrestri contro un'armata di alieni "testa calda".**

Avrai bisogno di tutta la tua calma e sangue freddo per respingere gli alieni che sbucano dalle fogne e dalle crepe del terreno. Raccogli armi varie per incrementare il tuo arsenale e poi via! All'attacco di quei mostricciattoli che ti aspettano al varco alla fine del livello.

"Isolated Warrior" è un gioco che offre l'emozione di una sparatoria che metterà davvero a dura prova la tua destrezza di giocatore. Non perdere la mega recensione che apparirà nel prossimo numero.

# La Posta dei lettori

Segreteria Club Nintendo
Viale Baracca 20
28041 ARONA
(Novara)

Sono un regazzo di nome Pierre, volevo sapere se voi della Nintendo organizzate dei concorsi di videogiochi, se no perchè non ne organizzate? Inoltre è possibile essere informati periodicamente di tutte le uscite di cassette o qualsiasi novità riguardante la Nintendo?

Pierre Gantois S. Vito Chietino (CH)

**Caro Pierre,**
**sino ad oggi non abbiamo mai organizzato gare di videogiochi, ma nel futuro, come ho già detto nel precedente numero di Nintendo Club, non è detto che non accada.**

**Invece per quel che riguarda l'informazione periodica sulle nuove uscite cosa c'è di meglio del nostro giornalino. Basta che tu legga la pagina "Fa la tua scelta" e saprai tutto, ma proprio tutto sulle prossime uscite dei titoli.**

**Ciao e a presto.**

Cari amici della Nintendo,
io mi sono abbonato al Club Nintendo e devo dire di aver fatto una giusta scelta perchè la vostra rivista è molto bella. Ma vorrei sapere solo due cose : 1. potete dirmi quanto uscirà MEGAMAN II e poi come mai ho recevuto soltanto il volume nr. 0 e nr. 3 e non l'1 e il 2?

Andrea Corneo Monza (MI)

**Carissimo Andrea,**
**grazie per i complimenti ma vuoi farmi arrossire? Passiamo alle cose serie, MEGAMAN II uscirà a settembre, lo troverai dal tuo negoziante al ritorno dalle vacanze!!!**

**Per quel che riguarda il mancato ricevimento dei nr. 1 e 2 adesso ti spiego tutto cercando di essere il più chiaro possibile. Il nr. 3 che tu hai ricevuto è il realtà il nr. 2 ma per un errore di stampa sulla testata appare nr. 3, il numero 1 non l'hai ricevuto perchè quando ti sei iscritto al Club i numeri 1 della rivista eranc già stati inviati, ma non preoccuparti perchè riceverai in ogni caso i 6 numeri che ti spettano, infatti riceverai il nr. 1 dell'anno 1992. Ciao e grazie.**

Carissimo amici della NINTENDO?

Sono un14enne abbonato al vostro stupendo giornale. Vi ho scritto perchè vorrei apparire su Club Nintendo con questo che io considero un primato.

Sono ormai due anni che possiedo la console Nintendo e sono in possesso di 65 videogiochi, lo Zapper, il NES Advantage e il Power Glove.

Per provare che ciò che dicc è vero allego alla mia lettera una foto. Spero che esaudiate il mio desiderio. Per quanto riguarda invece i records vi ho già spedito alcuni dei miei punteggi.

Concludo augurandovi buor, lavoro, continuate così siete eccezionali.
Matteo Lombardoni

**Carissimo Matteo,**
**eccoti accontentato, in pagina centrale come una vera celebrità. Purtroppo non ci è stato possibile pubblicare la tua foto per motivi di spazio, ma posso certificare a tutti i lettori che quanto affermi è assolutamente vero !!!**

**E fatti sentire presto, uno come te va tenuto sotto controllo!!**

**ULTIME NOTIZIE DA SUPERMARIO!!!**

Ragazzi tenetevi forte, ci sono notizie strabilianti per tutti voi! Da oggi con la Tessera del Nintendo Club potete avere nuovi sconti sui biglietti di ingresso a questi meravigliosi parchi di divertimento:

**ACQUAFAN di RICCIONE**
**(10%)**
**ITALIA IN MINIATURA di RIMINI**
**(10%)**
**DELPHINARIUM di RICCIONE**
**(10%)**

Attenzione però l'offerta vale solo sull'acquisto di biglietti interi (adulti).

# IN ARRIVO LO ZAINO METROPOLITANO!

GRAFF-LINE E' LO ZAINO
METROPOLITANO BY NINTENDO,
LA TUA MARCA DI VIDEOGAMES.
UNO ZAINO SPECIALE PER GENTE CHE VIVE INTENSAMENTE LA CITTA'. E CHE VUOLE AVERE SEMPRE CON SE' QUELLO CHE GLI PIACE. GRAFF-LINE E' LO ZAINO CHE VIVE CON TE. PER DARE SEMPRE IL VIDEOGIOCO GIUSTO ALLA TUA VOGLIA DI GIOCARE. CON LE SUE TASCHE A SORPRESA, GRAFF-LINE CONTIENE TUTTO IL MONDO NINTENDO DA CUI NON TI VUOI SEPARARE: LA CONSOLLE, IL GAME BOY E LE TUE CASSETTE PREFERITE. COMODO, RESISTENTE E CAPACE, E' LO ZAINO PER IL TEMPO LIBERO, MA ANCHE PER LO SPORT E LA SCUOLA. UNA GRANDE IDEA NINTENDO. FATTI BATTERE SULLA SPALLA DA UN VERO DURO: PRENDI GRAFF-LINE, COLORA LA CITTA'.

Graff - Line

# ANCHE PER QUATTRO GIOCATORI!

Nintendo

GAME BOY™

F-1 RACE™

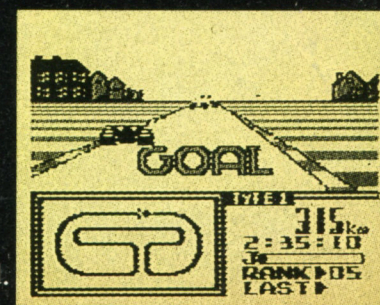
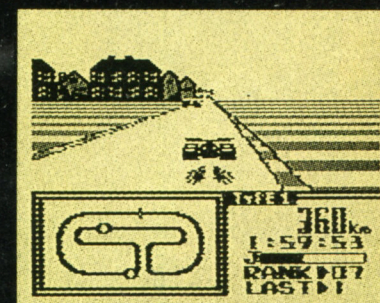
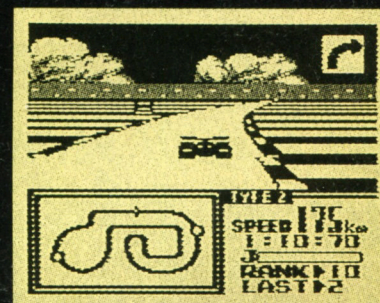
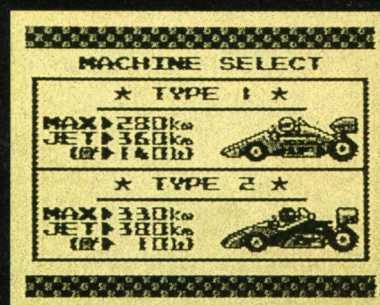
OFFICIAL GAME LINK GAME PAK

IT'S A HIGH-SPEED RACE FOR UP TO FOUR PLAYERS!

INCLUDES NEW FOUR PLAYER ADAPTER FOR UP TO FOUR PLAYER FUN!

Official Nintendo Seal of Quality

Nintendo

**Dai tutto gas al tuo Bolide di Formula 1 per una sfida mozzafiato a quattro sul tuo Game Boy™, per misurarti con tre dei tuoi amici in un Grand Prix di classe mondiale oppure per qualificarti in una gara cronometrata da solo!**

**Dovrai dimostrare di possedere la maestria di un campione mondiale perchè i 14 circuiti internazionali metteranno a dura prova la tua abilità con delle Dirittture Elettrizzanti, Curve da Brivido, e cariche di potenziamento alla nitro.**

**L'incredibile adattatore per quattro (Four Player Adaptor) è incluso e sulla scena arriveranno presto tanti altri giochi per quattro giocatori sempre più appassionanti.**

**E' possibile una varieta di combinazioni di squadre perciò scegli uno dei veicoli particolarmente studiati per questo tipo di gare, chiama a raccolta i tuoi amici e...Via!**